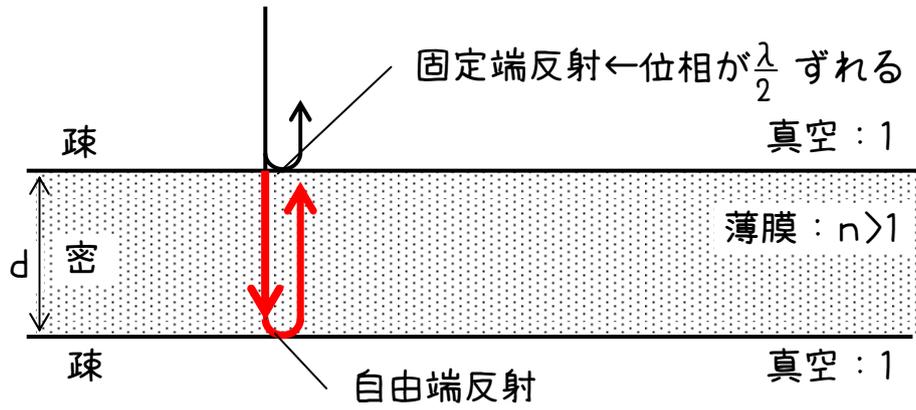


薄膜による干渉(垂直入射)  
(反射)

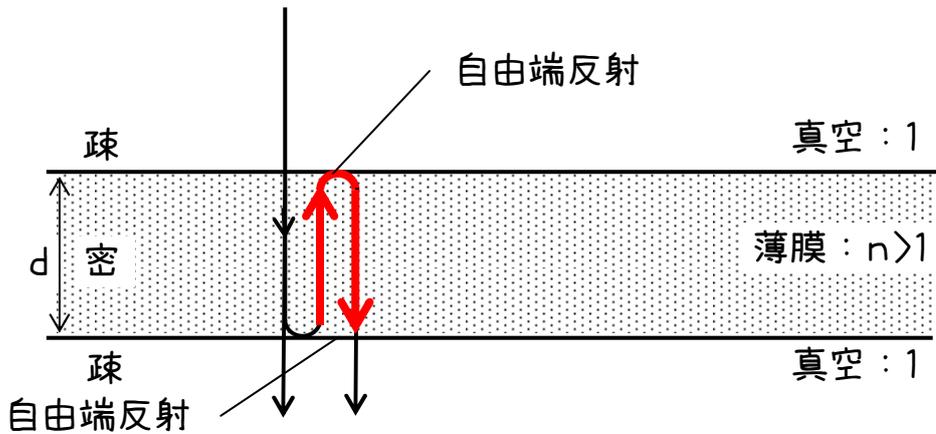


光路差 =  $2nd$

暗 光路差 =  $2nd = m\lambda$

明 光路差 =  $2nd = (2m+1)\frac{\lambda}{2}$   $m = 1, 2, 3 \dots$

薄膜による干渉(垂直入射)  
(透過)



光路差 =  $2nd$

暗 光路差 =  $2nd = (2m+1)\frac{\lambda}{2}$

明 光路差 =  $2nd = m\lambda$   $m = 1, 2, 3 \dots$

反射と透過では、明暗の見える場所が逆になる。